



Newsletter "ALL IN – In gioco per la legalità"



ALL IN – In gioco per la legalità è un progetto educativo, informativo e di ricerca per il contrasto al gioco d'azzardo patologico e ai fenomeni di sovraindebitamento e usura correlati.

IL GIOCO IN ITALIA



Il gioco muove 136 miliardi di euro nel 2022

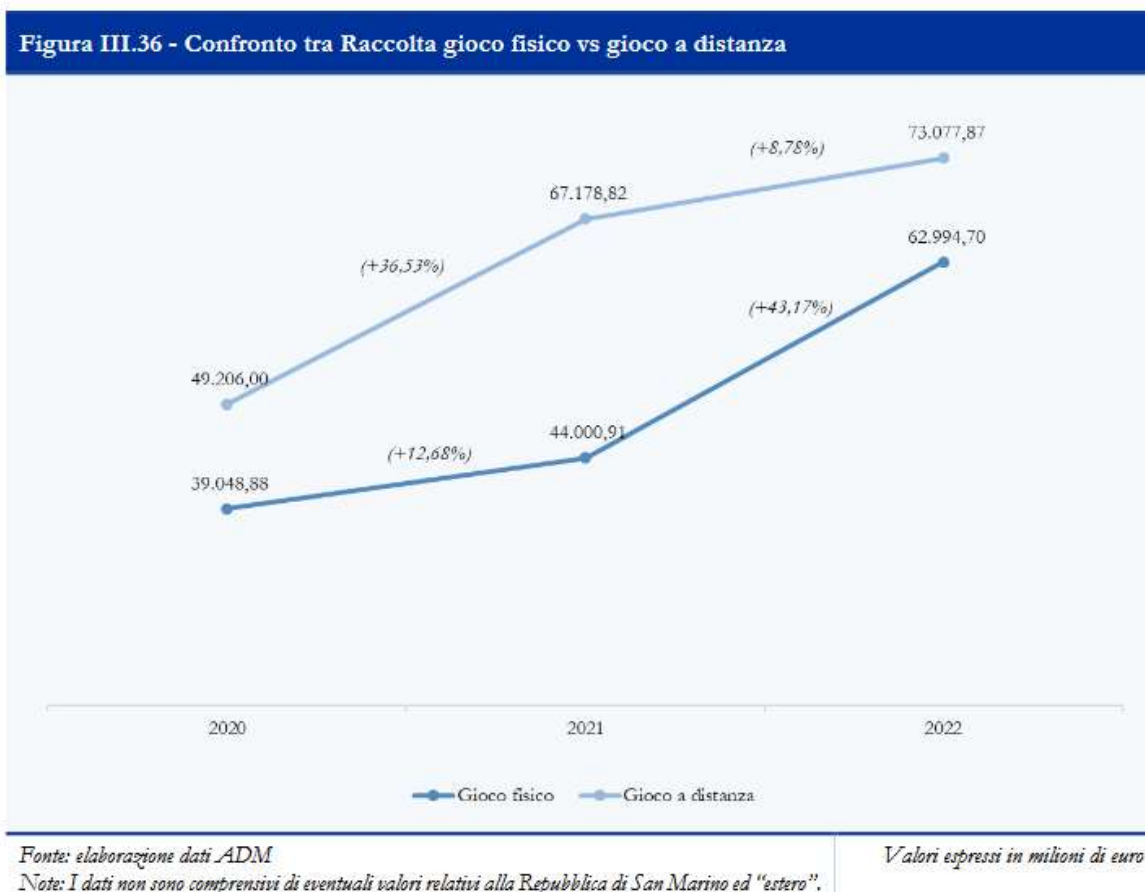
136 miliardi di euro di giocate nel 2022, divise fra 73 miliardi di euro nel gioco a distanza e quasi 63 miliardi di euro nel gioco fisico, che "recupera terreno" rispetto agli anni della pandemia e cresce di oltre il 43% rispetto all'anno precedente. Cresce anche la raccolta nel gioco a distanza ma poco meno del 9%. Il gioco non conosce crisi e soprattutto continua a muovere flussi di denaro immensi.

I dati "certificati" per la crescita del gioco si fermano al 2022 e sono contenuti nel Libro Blu 2022 dell'Agenzia delle Dogane e Monopoli (ADM) ma per il 2023 si viaggia già verso i 150 miliardi di euro. Il gioco continua a crescere e il volume di denaro giocato è aumentato nel 2022 del 22%, ritoccando il record che era già stato superato nel 2021 con una raccolta di oltre 111 miliardi di euro e avviandosi a nuovi altissimi dati per il 2023. Per il 2023, infatti, come è emerso lo scorso novembre durante un'interrogazione parlamentare, l'Agenzia delle Dogane e Monopoli stima per fine anno una raccolta pari a 149 miliardi di euro.

La Raccolta pro capite, calcolata sulla popolazione maggiorenne residente in Italia censita dall'ISTAT nel 2022, è pari a circa 2.730 euro. Aumentano anche gli incassi erariali (11,22 miliardi di gettito totale, pari a più 33%).

ADM esercita il presidio dello Stato nel settore Giochi garantendo gli interessi dell'Erario attraverso la riscossione dei tributi, tutelando il cittadino tramite l'attività di vigilanza e controllo e gestendo il mercato delle concessioni e degli atti regolamentari.

L'offerta del gioco pubblico in Italia si avvale di due canali: il canale telematico e il canale fisico. Alcune tipologie di gioco riguardano entrambi i canali mentre altri giochi sono esclusivamente online o presenti solo nel canale fisico. Ad esempio, fra i giochi comuni ai due canali di offerta ci sono il "Bingo", i "Giochi numerici a totalizzatore", il "Gioco a base ippica", il "Gioco a base sportiva", le "Lotterie" e il "Lotto". Al solo canale fisico afferiscono gli "Apparecchi", mentre al solo canale telematico appartengono il "Betting Exchange" e i "Giochi di abilità a distanza", anche detti skill games.



Fonte: Libro Blu 2022 ADM



L'andamento del gioco fisico e del gioco online

L'andamento del gioco ha subito dei cambiamenti durante e dopo la pandemia da Covid, prima con la crescita del canale online, poi con la ripresa dell'attività delle sale da gioco.

Il Libro Blu ADM 2022 evidenzia che, a partire dal 2020, a causa dell'emergenza pandemica e delle misure restrittive imposte dal Governo nell'ambito del gioco fisico, i giocatori si sono rivolti maggiormente al gioco a distanza, generando un effetto "sorpasso", in termini di Raccolta, del gioco telematico rispetto a quello fisico. Per il triennio 2020-2022 entrambi i canali di Raccolta mostrano tendenze positive con una crescita più accentuata nel 2022 della Raccolta derivante dal gioco fisico. Il dato deriva dal ritorno alla piena

operatività delle sale da gioco, dopo un 2021 caratterizzato da una sospensione di 5 mesi delle attività di gioco fisico imposto dal Governo, come misura di contrasto al dilagare della pandemia da Covid-19.

Nel 2022 la Raccolta del gioco fisico ha dunque registrato un incremento del 43,17% rispetto al 2021. Il dato è dovuto principalmente agli “Apparecchi” (slot machine e videolottery) in crescita dell’85,63%, seguiti dal “Gioco a base sportiva” (+119,18%), dal “Gioco a base ippica” (+ 111,14%) e dal “Bingo” (+ 104,83%).

La Raccolta del gioco a distanza mostra invece una crescita più modesta e pari all’8,78%, dovuta in particolare ad un incremento del 94,53% per i “Giochi numerici a totalizzatore”, del 20,89% per le “Lotterie” e del 19,68% per il “Betting Exchange”.

Tabella III.34 - Importo medio delle giocate per tipologia di gioco a distanza	
Tipologia di gioco	Importo medio giocata
<i>Poker Cash</i>	164,31
Giochi di carte organizzati in forma diversa dal torneo e giochi di sorte a quota fissa	73,83
<i>Betting Exchange</i>	67,17
Gioco a base sportiva	18,98
Gioco a base ippica	12,88
Torneo	7,25
Scommesse virtuali	5,27
Giochi numerici a totalizzatore	3,15
Lotterie	2,34
Lotto	2,33
Bingo	1,29
Fonte: elaborazione dati ADM Note: L'importo medio delle giocate è ottenuto come il totale dell'importo giocato diviso il numero di giocate per tipologia di gioco	Valori espressi in euro Valori riferiti all'anno 2022

Fonte: Libro Blu 2022 ADM



Gioco a distanza: quanti soldi per giocata?

La maggior parte dei conti di gioco online aperti durante il 2022 viene da utenti giovani, compresi nella fascia di età 18-24 anni, mentre il maggior numero di conti attivi è riconducibile a utenti in età compresa tra i 25 e i 34 anni.

Quali sono i giochi a distanza più “gettonati” dagli utenti? Il 23,74% degli utenti del gioco online manifesta l’interesse più alto per il “Gioco a base sportiva”, seguito dal 17,32% della platea che si è rivolto ai “Giochi di abilità a distanza (skill games)”. I giochi che invece registrano minor affluenza sono le “Lotterie” con lo 0,03% e il “Betting Exchange” con lo 0,79% di utenti.

L'ammontare della giocata nel gioco a distanza è molto variabile, da poco più di 1 euro a decine e decine di euro. E questo dipende dalla tipologia di gioco. A fronte di un maggior impegno economico rispetto ad altri giochi, ad esempio, il "Poker cash" registra per sua natura un importo più elevato e pari a 164,91 euro in media a giocata. Il "Bingo" invece registra l'importo più basso e pari in media a 1,29 euro. Per il betting exchange l'importo medio è di 67 euro a giocata, per lotto e lotterie è di poco superiore ai 2 euro e 30 centesimi.

www.progetto-all-in.it/

Progetto realizzato con il finanziamento concesso dal Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali – Avviso n.2/2020 PER IL FINANZIAMENTO DI INIZIATIVE E PROGETTI DI RILEVANZA NAZIONALE AI SENSI DELL'ARTICOLO 72 DEL D.LGS LEGISLATIVO 3 LUGLIO 2017, N. 117. – ANNO 2021 – Scorrimento graduatoria Decreto direttoriale n. 266 del 24 giugno 2021