



Newsletter "ALL IN – In gioco per la legalità"



ALL IN – In gioco per la legalità è un progetto educativo, informativo e di ricerca per il contrasto al gioco d'azzardo patologico e ai fenomeni di sovraindebitamento e usura correlati.

IL GLOSSARIO DEL GIOCO D'AZZARDO



Le parole del gioco d'azzardo

Per comprendere il gioco e i fenomeni collegati al gioco d'azzardo è anche importante capirne il linguaggio. Può essere utile dunque ripercorrere la differenza fra sigle diverse, che i giocatori conoscono ma i non giocatori forse no – non in modo approfondito. Riportiamo dunque di seguito alcune definizioni del Glossario del gioco d'azzardo, messe online dall'associazione [Avviso Pubblico](#), che ha una sezione tutta dedicata a giurisprudenza e dati sul gioco d'azzardo, compreso un Glossario dedicato.

Apparecchi da divertimento senza vincita in denaro – Rientrano in tale categoria i congegni che permettono di ottenere un oggetto in premio ovvero costituiscono un semplice intrattenimento (come il biliardo, il calcio balilla etc).

AWP – *Amusement With Prizes*, dette anche New slot. Sono apparecchi elettronici che erogano vincite in denaro. Si compongono di un cabinet e di una scheda di gioco.

AWPR – Evoluzione delle AWP, i nuovi apparecchi useranno tecniche più evolute per garantire la loro inalterabilità e la rilevazione di tentativi di manomissione, attraverso l'associazione tra ciascuna scheda di gioco e le periferiche dell'apparecchio, oltre che la cifratura delle informazioni trasmesse dalla scheda di gioco alla rete telematica dell'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli.

Bankroll – Nel gioco online rappresenta l'ammontare di denaro a disposizione del giocatore, sotto forma di gettoni, chips, o saldo del conto di gioco.

Bet – Riferibile ad una scommessa sportiva o alla puntata in un gioco.

Betting Exchange – Particolare tipologia di scommessa online, legale in Italia dal 2014. Non prevede la corrispondenza bookmaker – scommettitore, ma quest’ultimo punta “contro” gli altri utenti su un determinato evento. Il bookmaker offre solo la piattaforma per far incontrare gli utenti, ricevendo in cambio una commissione – in genere dal 2 al 5 per cento.

Bookmaker – Persona, società o ente autorizzata alla riscossione di scommesse.

Gambling – Gioco d’azzardo nell’uso della lingua inglese. *Gambler* è il giocatore.

GAP – Gioco d’Azzardo Patologico, utilizzato come sinonimo di DGA.

Giochi a totalizzatore – Sistema di scommesse con il quale si raccolgono le puntate e si distribuisce tale somma ai vincitori, dopo averne sottratto una percentuale.

Giochi leciti – Sono i giochi la cui installazione e offerta è consentita o non espressamente proibita dalla normativa vigente.

Jackpot – La somma che un giocatore può vincere ad un gioco. Il jackpot è detto progressivo quando aumenta man mano, accumulando le puntate fatte dai diversi giocatori in un unico grande montepremi.

Linee di vincita – Nelle slot machine è il numero di linee sul pannello, su cui serie di simboli uguali danno luogo ad una vincita. Possono variare da 1 a 243 nelle slot più comuni, a 5 rulli contenenti ciascuno 3 simboli.

Lotterie istantanee e telematiche – Si tratta di quei giochi (come il “gratta e vinci”) che consentono di conoscere immediatamente il risultato e l’eventuale vincita; per le lotterie telematiche è possibile partecipare a distanza attraverso internet e la telefonia mobile.

Sala Bingo – Sale dedicate al gioco del bingo (disciplinato dal D.M. 31 gennaio 2000, n.29), che deriva dalla tradizionale tombola e consiste nell’estrazione di palline contrassegnate da numeri da 1 a 90 avendo i giocatori come unità di gioco una o più cartelle su cui sono stampati 15 numeri diversi, secondo una combinazione casuale.

Sale da gioco – Si intendono uno o più locali comunicanti tra loro, allestiti specificatamente per lo svolgimento del gioco lecito, ove dietro pagamento delle tariffe previste dalla normativa, sono messi a disposizione degli avventori apparecchi da intrattenimento automatici, semiautomatici od elettronici. Nelle sale da gioco possono essere presenti sia apparecchiature senza vincite in denaro, fruibili anche da minorenni, che apparecchiature con vincite in denaro quali AWP e VLT, fruibili solo da maggiorenni. L’apertura, l’esercizio dell’attività, il trasferimento di sede e l’ampliamento di superficie di una “Sala Giochi” è subordinata al rilascio da parte del Comune della Licenza.

Sale scommesse – Si dividono in corner, situati all’interno di un negozio già esistente, e vere e proprie agenzie di scommesse, interamente dedicati a tale attività. In entrambi i casi, vi sono delle esigenze specifiche da rispettare: predisporre uno spazio di almeno 10 metri quadri nel caso di un corner, mentre per un’agenzia scommesse si richiede un locale di circa 60 metri quadri. Le scommesse possono riguardare le corse dei cavalli (D.P.R. 8 aprile 1998, n. 169), eventi sportivi e anche eventi non sportivi (Decreto del Ministro dell’Economia e delle Finanze 1 marzo 2006).

Skill games – Secondo la definizione della normativa italiana è l’insieme di giochi online – soprattutto giochi di carte – caratterizzati da una presunta maggiore prevalenza dell’abilità rispetto alla fortuna.

VLT – VideoLottery, evoluzione delle tradizionali AWP. Sono dei terminali connessi ad un sistema di gioco centrale e privi di scheda di gioco al loro interno. Il gioco e l’esito della giocata si sviluppa sul sistema centrale e successivamente viene visualizzato sullo schermo della VLT.



Fonte immagine: pixabay



Dal gioco fisico a quello a distanza nel 2020

Durante la pandemia i giocatori si sono rivolti al mondo del gioco a distanza, che durante il 2020 ha “sorpassato” il gioco fisico in termini di Raccolta. Emblematico è stato l’incremento registrato dalle “Scommesse virtuali” (+152,60% rispetto alla Raccolta del 2019) seguite dai “Giochi a base ippica” (+89,22%). Questo aumento è dovuto soprattutto alla chiusura dei punti vendita e allo spostamento di una parte dei giocatori delle “Scommesse sportive a quota fissa” dalla rete fisica verso l’on-line. A spiegarlo è l’Agenzia delle Accise, Dogane e Monopoli (ADM) nel [Libro Blu 2020](#).

Il calo del gioco fisico, spiega ancora l’ADM, non è però integralmente compensato dall’aumento di quello a distanza. Da una parte, l’ipotesi è che ci sia stato uno slittamento verso il mondo del gioco illegale. Dall’altra, scrive ADM, il fenomeno «può essere spiegato con una sorta di “abitudine” di alcune tipologie di giocatori, in particolare i giocatori di apparecchi da intrattenimento per i quali non è indifferente il tipo di gioco offerto, non approcciandosi, pertanto, ad altri generi di giochi anche in forma on-line».

www.progetto-all-in.it/

Progetto realizzato con il finanziamento concesso dal Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali – Avviso n.2/2020 PER IL FINANZIAMENTO DI INIZIATIVE E PROGETTI DI RILEVANZA NAZIONALE AI SENSI DELL’ARTICOLO 72 DEL D.LGS LEGISLATIVO 3 LUGLIO 2017, N. 117. – ANNO 2021 – Scorrimento graduatoria Decreto direttoriale n. 266 del 24 giugno 2021